

# PROGRAMME



**BULLETIN DU PARTICIPANT**

**Nom:**



## CASQUETTE BLANCHE



- Lancer: Lancer la balle à 5 pieds
- Attraper: Attraper une balle à 5 pieds
- Frapper: Frapper la balle d'un tee

Succès

Succès

Succès



- Course: Savoir dans quelle direction courir après avoir frappé
- Général: Je connais le nom de mon équipe, entraîneur et 3 coéquipiers

Succès

Succès

Commentaires: \_\_\_\_\_

Initiales



## CASQUETTE VERTE



- Lancer: Lancer 9/15 balles dans la zone des prises
- Attraper: Attraper 5/5 roulants, 5/5 ballons, 5/5 balles
- Frapper: Frapper 7/15 balles au-delà du sentier de course
- Course: Savoir comment contourner le 1er but
- Général: Connaître où lancer la balle lorsque je l'attrape

Succès

Succès

Succès

Succès

Succès

Commentaires: \_\_\_\_\_

Initiales



## CASQUETTE GRISE



- Lancer: Lancer 7/10 balles à 10 pieds
- Attraper: Attraper 10/15 roulants à 15 pieds
- Frapper: Frapper 10/15 balles sur un tee
- Course: Savoir comment se nomment les buts
- Général: Je peux nommer toutes les positions sur le terrain

Succès

Succès

Succès

Succès

Succès

Commentaires: \_\_\_\_\_

Initiales



## CASQUETTE BLEUE



- Lancer: Lancer la balle à 50 pieds
- Attraper: Attraper 12/15 ballons non directement frappés à moi
- Frapper: Frapper 12/15 balles sur le gazon
- Course: Capable de courir du 1er au 2e but et de glisser au 2e but
- Général: Connaître la différence entre: coup sûr/erreur, prise/balle, retrait/sauf, simple/double/triple/cc, bonne balle/fausse balle

Succès

Succès

Succès

Succès

Succès

Commentaires: \_\_\_\_\_

Initiales



## CASQUETTE NOIRE



- Lancer: Lancer la balle à 25 pieds
- Attraper: Attraper 10/20 ballons à 15 pieds de haut
- Frapper: Frapper 7/15 balles lancées par en-dessous
- Course: Capable de courir autour des buts sans arrêter
- Général: Connaître 3 façons différentes de retirer un joueur

Succès

Succès

Succès

Succès

Succès

Commentaires: \_\_\_\_\_

Initiales



## CASQUETTE ROUGE



- Lancer: Lancer 10/15 balles au 1er but à partir de la position du roulant
- Attraper: Attraper 5/5 roulants à la gauche et 5/5 roulants à la droite
- Frapper: Frapper 10/15 entre les cônes
- Course: Courir du 1er au 3e but avec une bonne glissade au 3e but
- Général: je connais le nom de mon équipe, entraîneur et 3 coéquipiers

Succès

Succès

Succès

Succès

Succès

Commentaires: \_\_\_\_\_

Initiales



## CASQUETTE BLANCHE

## Section générale



Saison: \_\_\_\_\_

Mon nom: \_\_\_\_\_



Le nom de mon équipe: \_\_\_\_\_

Le nom de mon entraîneur: \_\_\_\_\_



Mon numéro de chandail: \_\_\_\_\_



Ma grandeur: \_\_\_\_\_

Mon poids: \_\_\_\_\_



Mes coéquipiers: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## CASQUETTE GRISE

## Section générale

*Associez les positions à leurs numéros*

Arrêt-court 4



3e but 9



Champ droit 1



Receveur 3

Lanceur 6

1er but 5

2e but 2



## CASQUETTE NOIRE

## Section générale

*Encerclez la bonne réponse*

Pour retirer un coureur, je peux:

- a) Lui lancer la balle dessus
- b) Le toucher avec la balle dans ma main
- c) Lancer au but précédant lors d'un jeu forcé
- d) Le toucher avec la balle dans mon gant
- e) B, C et D
- f) Toutes ces réponses sont bonnes
- g) C et D



## CASQUETTE VERTE

## Section générale

*Encerclez la bonne réponse*

Je suis joueur d'arrêt-court. Il y a un coureur au 1er but et 1 retrait. La balle est frappée vers moi. Lorsque je l'attrape, je peux

- a) Lancer au 2e but
- b) Lancer au marbre
- c) Lancer au 1er but
- d) Lancer au 3e but
- e) Lancer au lanceur
- f) A et C



## CASQUETTE BLEUE



## Section générale



*VRAI ou FAUX ?*



a) Une balle qui est frappée sur la ligne est une fausse balle.

VRAI ou FAUX



b) Si je frappe la balle et je me rends au 2e but, j'ai alors frappé un double.

VRAI ou FAUX



c) Une balle qui passe sous la zone des genoux est considérée comme étant une prise.

VRAI ou FAUX

d) Si je frappe une balle et qu'elle est échappée par le joueur défensif, j'ai alors frappé un simple.

VRAI ou FAUX

e) Si je cours et que la balle arrive en même temps que moi à un but, je suis retiré.

VRAI ou FAUX



## CASQUETTE ROUGE



## Section générale



*En utilisant le diagramme ci-dessous, indiquez où le frappeur gaucher risque de frapper la balle. Placez un "X" pour indiquer où vous placeriez les joueurs défensifs en utilisant l'un des deux cercles aux côtés des joueurs défensifs.*

